

# 1

## Le novità della CS3

### Fireworks CS3

#### ***Prototipazione di un sito web***

L'implementazione del pannello *Pagine* permette di conservare all'interno di un singolo documento PNG, più pagine di un prototipo. Si può selezionare con un clic la pagina attiva su cui intendiamo lavorare per poi collegarla facilmente alla altre. Oltre le pagine sono stati inseriti anche i pannelli *Fotogrammi* e *Cronologia* (che, guardacaso, ora si chiama *Storia*, come in Adobe Photoshop). In questo modo non è più necessario tenere più files PNG per ogni pagina, giacché in un singolo salvataggio vengono conservate tutte le pagine del prototipo.

#### ***Collegamento dei link intuitivo***

Il collegamento tra le varie pagine è estremamente intuitivo. Facendo clic sul menu a comparsa della casella Collegamento, appaiono i nomi dei file HTML, corrispondenti alle pagine interne al PNG. Ovviamente questi file non esistono fino al momento dell'esportazione finale, ma per comodità ci viene già mostrato il nome che assumeranno in fase di esportazione.

#### ***Condivisione di elementi su più pagine***

Il comando *Condividi livello in pagine* permette di condividere uno o più elementi su più pagine. In questo modo è sufficiente creare un menu di navigazione sulla prima pagina per poi dividerlo su tutte quelle in cui serve la sua presenza. Una volta condiviso è sufficiente modificare il menu originale (quello cioè che si trova sulla prima pagina) per vedere applicate le modifiche a tutte le pagine che lo contengono.

### ***Integrazione con Illustrator CS3***

Fireworks CS3 è in grado di aprire i file di Illustrator CS3. Vengono mantenuti intatti i livelli presenti nel file originale, e molti altri elementi. Certo, non mancano delle sbafature: file di illustrator molto complessi, con filtri raster, mascherature di oggetti e altre funzioni particolari, non vengono interpretati correttamente, dando luogo a vistose modifiche della grafica.

### ***Integrazione con Photoshop CS3***

Il supporto per i file di Photoshop CS3 è stato migliorato. Fireworks riconosce livelli, gruppi di livello, filtri, metodi di fusione, testi modificabili e altre particolarità. Gli utenti di Photoshop possono quindi continuare ad usarlo passando poi i files su Fireworks CS3, per implementare le numerose funzioni che consentono di creare prototipi funzionanti.

### ***Libreria comune dei simboli***

La libreria comune dei simboli è un "cassetto" dove memorizzare elementi che dovranno essere riutilizzati anche su altri documenti. Di base questa contiene molti simboli pronti per l'uso. È possibile crearne di nuovi distribuendoli poi su più documenti. Quando un simbolo viene modificato in libreria, tutte le istanze di questo, sui vari documenti, vengono automaticamente aggiornate.

### ***Ridimensionamento intelligente dei simboli: guide Scala 9***

La nuova funzione guide Scala 9, si attiva quando si crea un simbolo per la prima volta. Grazie a questa funzione è possibile creare pulsanti scalabili in modo intelligenti: le fattezze di angoli smussati e testi non vengano deformate. È sufficiente identificare quali parti potranno essere modificate e quali no, in fase di ridimensionamento.

### ***Creazione di slideshow in Flash o AJAX***

In questo Slideshow permette di creare una sequenza animata di fotografie o una gallery direttamente in Fireworks CS3. Attraverso sei passaggi intuitivi è possibile impostare tutte le opzioni: dal tipo di player, ai testi per le immagini, alle transizioni, alla risoluzione di output, e altro ancora. Si può usare sia Flash come player sia anche AJAX.

### ***Integrazione con Flex***

Fireworks CS3 comprende numerosi componenti per *Flex*, il software Adobe per la creazione di Rich Internet Applications. *Pulsanti, checkbox, barre di scorrimento, ecc.*, possono essere trascinati sull'area di lavoro del documento attivo, per poi essere esportati in formato *MXML* (il linguaggio di Flex).

### ***Integrazione con Bridge***

Da questa versione, Fireworks CS3 ha il pieno supporto di Bridge, il navigatore universale per le applicazioni Adobe. Con gran gioia per i fotografi è persino possibile aprire file RAW in Fireworks.